

## TECHNIK PROGRAMISTA - C

Przedmioty ogólnokształcące		klasa 1	klasa 2	klasa 3	klasa 4		klasa 5		liczba godzin tygodniowo w cyklu nauczania	liczba godzin w cyklu nauczania
					semestr I	semestr II	semestr I	semestr II		
1	Język polski	3	3	3	3		4		16	480
2	Język angielski	2	2	2	3		3		12	360
3	Język niemiecki	2	2	2	1		1		8	240
4	Plastyka	1							1	30
5	Historia	2	2	1	1		1		7	210
6	Historia i teraźniejszość	1	1	1					3	90
7	Podstawy przedsiębiorczości		1	1					2	60
8	Geografia	2	2						4	120
9	Biologia	2	2						4	120
10	Chemia			2	2				4	120
11	Fizyka			2	2				4	120
12	Matematyka	2	2	3	3		4		14	420
13	Informatyka	1	1	1					3	90
14	Wychowanie fizyczne	3	3	3	3		3		15	450
15	Edukacja dla bezpieczeństwa	1							1	30
16	Zajęcia z wychowawcą	1	1	1	1		1		5	150
<b>Łączna liczba godzin ogólnokształcących</b>		<b>23</b>	<b>22</b>	<b>22</b>	<b>19</b>		<b>17</b>		<b>103</b>	<b>3090</b>
<b>Matematyka - rozszerzona (+6)</b>		<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>		<b>4</b>		<b>6</b>	<b>180</b>
<b>Język angielski - godziny dodatkowe(+4)</b>		<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>			<b>2</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>120</b>
<b>Fizyka - godziny dodatkowe (+2)</b>							<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>60</b>
<b>Kształcenie zawodowe teoretyczne</b>		<b>klasa 1</b>	<b>klasa 2</b>	<b>klasa 3</b>	<b>klasa 4</b>		<b>klasa 5</b>			
1	Język angielski zawodowy			1	2				2	60
2	Urządzenia techniki komputerowej	3							3	90
3	Systemy baz danych	2	2						4	120
4	Witryny i aplikacje internetowe	2	2	2					6	180
5	Podstawy algorytmiki i projektowania obiektowego		3	2	2	2			7	210
6	Systemy aplikacji webowych				2	2	6		5	150
<b>Łącznie liczba godzin zawodowych teoretycznych</b>		<b>7</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>6</b>		<b>27</b>	<b>810</b>
<b>Kształcenie zawodowe praktyczne</b>										
1	Pracownia systemów komputerowych	2							2	60
2	Projektowanie stron internetowych	2	3						5	150
3	Pracownia baz danych			3					3	90
4	Pracownia aplikacji internetowych		3	2					5	150
5	Programowanie obiektowe			2	2	2			4	120
6	Programowanie aplikacji webowych				2	2	4		4	120
7	Programowanie aplikacji mobilnych i desktopowych				3	5	4		6	180
	Praktyka zawodowa			* 140 godz	* 140 godz					
<b>Łącznie liczba godzin zawodowych praktycznych</b>		<b>4</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>9</b>	<b>8</b>		<b>29</b>	<b>870</b>
<b>Łącznie liczba godzin kształcenia zawodowego</b>		<b>11</b>	<b>13</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>13</b>	<b>14</b>		<b>56</b>	<b>1680</b>
<b>Razem zajęcia edukacyjne</b>		<b>34</b>	<b>35</b>	<b>34</b>	<b>32</b>		<b>31</b>	<b>17</b>	<b>143</b>	<b>4290</b>
<b>Rozszerzenia / godziny dodatkowe</b>		<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>8</b>		<b>12</b>	<b>360</b>
	Religia / etyka	2	2	2	2		2		10	300
<b>Maksymalna liczba godzin</b>		<b>38</b>	<b>39</b>	<b>38</b>	<b>35</b>	<b>35</b>	<b>27</b>			

Praktyka zawodowa w wymiarze 4 tyg. (140 godz.) w klasie 3

Praktyka zawodowa w wymiarze 4 tyg. (140 godz.) w klasie 4

Egzamin potwierdzający pierwszą kwalifikację ( K1 ) INF.03.

pod koniec II semestru klasy 3

Egzamin potwierdzający drugą kwalifikację ( K2 ) INF.04.

koniec I semestru klasy 5

INF.03. Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych

INF.04. Projektowanie, programowanie i testowanie aplikacji